

- بخش دوم : نرم افزار SURFER - ( قسمت دوم )

در قسمت اول معرفی این نرم افزار، نحوه وارد کردن اطلاعات و رسم نمودار را دیدید.

تنظیمات مربوط به نمودار :

۱. فاصله خطوط از یکدیگر و ماکسیمم و مینیمم اعداد روی نمودار

۲. اختصاص دادن رنگ به هر تراز بوسیله یک **Color Scale**

۳. ضخامت خطوط

۴. **Smoothing** خطوط نمودار

۵. اعداد روی خطوط نمودار

۶. تبدیل نمودار (مخصوص نقشه های توپوگرافی) به بلوک-دیاگرام

غیر از مورد (۶)، بوسیله دابل-کلیک روی نمودار میتوان تنظیمات فوق را در

پنجره محاوره ای باز شده اعمال کرد.

۱. برای تنظیم فاصله خطوط از قسمت **Contour Levels** روی گزینه **Level...** کلیک کنید.

در قسمت **minimum** کوچکترین مقداری را که می خواهید در نمودار پوشش

داده شود را وارد کنید(بهتر است که این مقدار از کوچکترین عدد موجود در

اطلاعات، کوچکتر باشد تا مقادیر کوچکتر از تراز اصلی نیز نشان داده شود و اطلاعاتی از بین نرود).

به همین ترتیب در قسمت **maximum** ، عددی بزرگتر از بیشترین مقدار موجود در اطلاعات را وارد میکنیم.

در قسمت **Interval** مقدار فاصله بین خطوط را وارد میکنیم.

۲. برای اختصاص دادن رنگ ابتدا باید گزینه **Contours Fill** را فعال ( تیک دار ) کنید. برای اینکه یک **Legend** رنگی نیز در کنار نمودار داشته باشیم،

گزینه **Color Scale** را فعال میکنیم. حال در قسمت **Contour Levels** روی گزینه **Fill...** کلیک میکنیم. مقدار ماکسیمم و مینیمم رنگ را وارد میکنیم.

۳. برای تنظیم ضخامت خطوط نمودار از گزینه **Line...** استفاده میکنیم.

۴. برای هموار کردن و به اصطلاح **Smoothing** از گزینه **Smooth Contours** استفاده میکنیم و مقدار آن را نیز در قسمت **Amount** مشخص میکنیم.

۵. هرگاه بخواهیم روی بعضی از خطوط نمودار، عدد آن تراز را نشان دهیم در

زیرگزینه **Label...** با دابل-کلیک روی **NO** روی خط متناظر آن عددی درج خواهد شد.

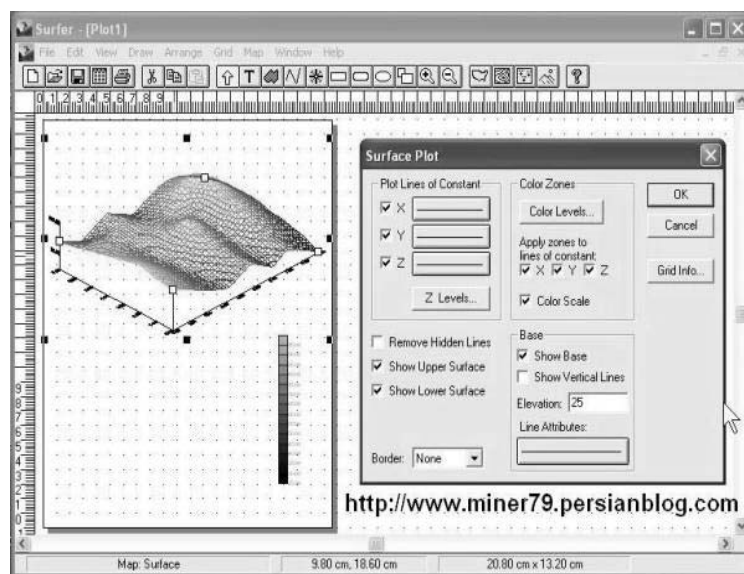
۶. برای تبدیل نمودار رسم شده (که دو بعدی میباشد) به نمودار سه بعدی یا

بلوک-دیگرام، از **Map\Surface** از نوار منو استفاده میکنیم. از پنجره باز شده

نام اطلاعاتی را که قبلا با پسوند **GRD** ذخیره کرده ایم را انتخاب و **OK** را کلیک

میکنیم. در پنجره باز شده جدید فعلا **OK** را کلیک میکنیم (بعدا امکان تغییرات

وجود دارد که روش کار تقریبا مثل حالت دو بعدی است).



- پایان قسمت دوم - ساعد